# GIS 空间数据处理方法探讨

洪金焕 杨桂华 赵昕

云南省测绘工程院,云南省昆明市,650000;

摘要:本文围绕 GIS 空间数据处理展开,剖析其两大核心难题:数据质量控制需应对"源头准确性"(受设备精度、环境干扰等影响)与"动态一致性"挑战;拓扑关系处理需平衡"逻辑正确性"与"计算效率"。同时提出三类解决方案:全流程数据质量管控、"规则预定义+工具自动化"拓扑处理、"统一标准+弹性适配"多源融合,为高效处理提供支撑。

**关键词:** GIS; 空间数据; 处理方法 **DOI:** 10.64216/3080-1508.25.10.047

# 引言

GIS 空间数据处理是支撑城市规划等场景的关键环节,但当前实践面临明显瓶颈:数据采集阶段因设备差异、环境干扰存误差,动态更新易引发版本冲突;拓扑处理中,编辑操作易破坏逻辑规则,大规模数据运算效率难以达标。传统处理依赖人工干预多、标准化程度低,难以应对复杂需求。基于此,本文以解决数据质量与拓扑处理痛点为目标,探索全流程质量管控、自动化拓扑处理及多源异构数据融合的改进思路,为领域实践提供优化方向。

# 1 GIS 空间数据处理的难题

# 1.1 数据质量控制: "源头准确性"与"动态一致性"的双重挑战

GIS 空间数据处理存在数据智能控制的难点,该问题主要由源头准确性与动态一致性两个部分共同构成。在源头准确性层面,空间数据的采集阶段易受设备精度不足、环境干扰因素以及人为操作误差等多重变量影响,进而导致基础数据存在系统性或随机性误差;例如,在遥感影像解译过程中常出现分类错误,如将农田误判为居住用地,而在野外调查场景中,GPS 定位点可能因树木遮挡等信号干扰因素偏移实际位置,这些情况都会直接影响基础数据的准确性。对于动态一致性难题而言,空间数据需要随着现实世界的变化而持续进行更新操作,诸如城市扩张、道路改建等现实变化均需在数据中体现,但由于更新频率、更新范围与更新精度往往难以保持一致,这就容易导致数据版本出现冲突,最终破坏时空分析结果的可靠性。

# 1.2 空间拓扑关系处理: "逻辑正确性"与"计算

#### 效率"的平衡难题

在 GIS 空间数据处理流程中,同样存在空间拓扑关系处理的显著难题。在逻辑正确性挑战层面,理清相邻、包含、联通等拓扑关系是开展各类空间分析工作的核心基础,但在数据编辑过程中,诸如节点移动、面合并等操作极易破坏已建立的拓扑规则,进而引发面重叠、线悬空等数据错误。

在计算效率层面,大规模空间数据的拓扑分析需要 处理海量几何对象,传统算法的时间复杂度较高,难以 满足实际应用中的实时性需求。例如,在国土调查、国 土空间规划、耕地保护中会产生大量的结构化、半结构 化、非结构化数据,对这类数据进行处理分析需花费大 量资源,对拓扑分析的计算效率提出了较高挑战。

# 2 GIS 空间数据处理方法

#### 2.1 全流程数据质量管控

在 GIS 空间数据处理过程中,相关单位需主动引进 全流程数据质量管控体系以保障数据质量。

#### 2.1.1 数据集成

#### (1) 采集

在数据采集阶段,全流程管控的核心在于通过标准 化设备配置与动态校准规则的双重约束,以此保障原始 数据在几何精度与属性完整性两方面均能达到预设要 求。在此过程中,相关单位首先需要制定统一的设备参 数规范,该规范需涵盖传感器分辨率、坐标系统、数据 格式等核心指标,并通过嵌入式脚本或 API 接口强制要 求采集终端严格遵循预设标准,从而避免因设备差异导 致的数据异构性问题。

#### (2) 校验

紧接着,可引入实时校验机制,在数据录入环节同步触发拓扑规则检查与属性逻辑验证,并借助空间数据库的触发器功能或前端 JavaScript 脚本实现校验结果的实时反馈,对于不符合质量要求的数据则自动拦截并提示操作人员进行修正,确保采集环节的数据合规性能够达到预设阈值。

通过区块链技术或时间戳服务记录采集时间、操作 人员、设备编号等元数据信息,形成不可篡改的数据溯 源链,为后续数据质量追溯提供可靠依据。

#### 2.1.2 数据处理

在数据处理阶段,质量管控同样必不可少,此阶段 需重点降低人为干预误差并提升数据处理效率。其中, 需基于具体业务需求定义多层级校验规则库,该规则库 应包含几何校验、拓扑校验与语义校验等内容,并通过 空间分析引擎实现规则的批量执行。同时,需开发自动 化修复工具,针对常见错误类型预设修复算法,并通过 机器学习模型对复杂错误进行智能识别与修正,在修复 过程中要同步保留原始数据副本并详细记录修改日志, 此外还需建立人工复核节点,由领域专家对自动化修复 结果进行抽样检查,重点验证修复逻辑是否符合实际业 务场景需求。

#### 2.2"规则预定义+工具自动化"拓扑处理

在 GIS 空间数据处理过程中,还需引入"规则预定义+工具自动化"的拓扑处理模式以提升拓扑处理效率与准确性。

### 2.2.1 拓扑规则预定义

拓扑规则的预定义是实现自动化处理的基础,相关单位需基于具体业务场景的几何约束构建层次化、可拓展的规则体系,其中既要明确拓扑关系的类型,包括几何拓扑(如点要素的唯一性、线要素的连续性与面要素的闭合性);同时还需明确语义拓扑,通过构建领域图谱或采用专家咨询法将业务需求转化为可量化的拓扑约束条件。之后,针对每一类拓扑关系需定义具体的校验规则,这些规则应涵盖几何规则与属性规则,且需支持参数化配置以适应不同数据精准度和处理场景的需求。最后将规则体系编码为结构化文件,明确规则名称、适用要素类型、触发条件以及错误等级,从而形成可被自动化工具调用的规则库,并通过版本管理实现规则的迭代更新与历史追溯。

例如,某市级自然资源信息中心为解决城镇地籍数

据入库时人工拓扑处理效率低、误差大的问题,在拓扑规则预定义环节,该中心先基于业务构建规则体系:几何拓扑明确点(地籍界址点不可重复,需对应唯一编号)、线(城镇道路中心线衔接处坐标偏差 < 0.1m)、面(地籍地块边界线需闭合)要素关系;语义拓扑通过地籍领域图谱将"地块实测与权属证载面积误差 < 0.01 m²"转化为约束,经专家确认"商业用地(权属代码'201')不可与耕地('010')相邻"等规则。再定义校验规则,含几何(道路中心线与地块边界线相交点距端点 > 5m)、属性(地块权属代码前6位匹配行政区代码,如XX区'330106')规则,且支持参数化配置(建成区坐标偏差 < 0.1m、郊区 < 0.3m)。最后将规则编码为XML文件,明确规则名称、适用要素、触发条件及错误等级,用Git管理规则迭代,实现追溯。

#### 2.2.2 自动化工具应用

在自动化工具应用环节,核心是将预定义的规则体系集成至空间处理引擎,通过任务调度实现批量、高效的拓扑校验与修复,此环节相关单位需选择或开发支持拓扑规则解析的空间处理引擎,该引擎需具备规则加载、几何分析、错误记录和修复建议生成等技术功能,并能通过 API 或脚本语言调用规则库中的规则。

紧接着,可设计包含预处理、拓扑校验以及错误修 复的自动化处理流程,以提升大规模数据的处理效率, 最后通过任务调度系统实现处理流程的自动化执行,根 据数据更新频率设置定时任务并配置任务依赖关系,确 保处理流程的连贯性和可控性。

例如,该中心选用 ArcGISPro 的 Geodatabase 拓扑引擎,其可导入 XML 规则文件、批量分析要素(如识别 12 万条地籍要素中断裂道路)、生成含错误要素 ID 与坐标的 CSV 报告,并针对地块边界不闭合给出修复建议,还支持 Python 的 ArcPy 脚本调用。随后设计流程: 预处理用 DataInteroperability 工具删重复界址点、修正异常地块坐标; 拓扑校验每小时处理 3 万条要素,效率较人工提 20 倍;错误修复先批量处理 80%边界不闭合问题,再人工调整复杂错误。最后用 Windows 任务计划程序设定时任务(每周一处理郊区数据、月末处理建成区数据),配置任务依赖关系,任务后系统自动发邮件同步进度(如处理 2.3 万条数据)、错误数(120 条边界错、80 条权属错)及修复情况(180 条自动修复、20条人工处理)。

# 2.3 "统一标准+弹性适配"多源异构数据融合

#### 2.3.1 统一标准

相关单位需通过标准化规范明确数据格式、坐标系统、语义定义等核心要素的具体要求。首先需优先定义数据格式标准,针对矢量数据、栅格数据和三维模型数据分别制定数据结构、属性编码规则以及数据存储格式的统一规范。其中明确规定矢量数据必须包含几何类型字段和唯一标识等必备属性字段,属性字段需采用UTF-8编码,且字段名禁止使用特殊字符。

紧接着需统一坐标系统,基于实际业务需求选择全 球坐标系或区域坐标系,并通过空间参考标识符在数据 中进行显式标注,在此基础上制定坐标转换参数库,支 持异构坐标系数据向统一坐标系的自动转换。

最后需构建语义标准,针对不同数据源中同一地物的命名差异、分类差异与属性差异建立语义映射表,明确地物类型、属性字段及取值范围的对应关系,通过 OWL(Web 本体语言)实现语义标准的结构化存储与推理,为后续数据适配提供语义解析基础。

例如,某省级地理信息公共服务平台为整合卫星遥感数据、城市 CAD 规划数据、乡镇矢量地籍数据,解决多源数据格式冲突、坐标不统一、语义歧义问题,采用"统一标准+弹性适配"多源异构数据融合方案。

在统一标准环节,该平台先制定数据格式标准:针 对矢量数据,明确规定道路、地块等矢量要素必须包含 "elem id"唯一标识字段、"elem type"地物类型字 段,属性字段统一采用 UTF-8 编码,字段名禁止使用"@" "#"等特殊字符,如地籍矢量数据需额外添加 "land right" 权属字段; 针对栅格数据,要求卫星遥 感影像存储格式为 TIFF, 压缩方式采用 LZW, 分辨率需 标注至 0.5 米/像素: 针对三维模型数据, 规定采用 CityGML 格式,模型精度需满足建筑轮廓误差≤0.3米。 紧接着统一坐标系统, 平台基于全省地理空间服务需求 选择 2000 国家大地坐标系 (空间参考标识符为 4490), 在数据中显式标注该标识符,并构建坐标转换参数库, 收录北京 54 坐标系、西安 80 坐标系向 2000 国家大地 坐标系的转换参数,如北京 54 坐标系下某地块坐标(X: 4321567.89, Y: 123456.78) 可通过参数库自动转换为 2000 坐标系坐标。最后构建语义标准,针对不同数据源 地物命名差异,建立语义映射表,如将城市 CAD 数据中 的"城市主干道"、乡镇矢量数据中的"城镇主要道路" 统一映射为标准地物类型"城镇主干道",明确其属性字段"road\_level"取值范围为"1-5级",并通过 OWL (Web 本体语言) 将语义标准结构化存储,实现"道路宽度""建设年代"等属性字段的自动语义解析。

#### 2.3.2 弹性适配

弹性适配是实现多源异构数据融合的关键环节,相 关单位可通过配置适配规则与自动化工具实现数据从 原始模式到统一标准的动态转换,在此期间相关单位需 设计适配规则模板库,针对不同数据源的数据特征分别 设计几何适配规则、属性适配规则和拓扑适配规则,规 则模板需支持参数化配置以适应不同数据源的个性化 需求。

此环节还需开发自动化适配工具链,集成数据解析、规则匹配、转换执行以及结果验证等多个功能模块,工具链还需提供可视化操作界面,允许用户通过拖拽规则模板、设置参数值等方式快速构建设配流程,从而降低技术操作门槛。

最后需建立适配规则的动态更新机制,当新增数据源或统一标准发生修订时,通过规则模板的版本管理和工具链的插件化架构,实现适配规则的快速迭代与部署,确保数据融合流程能够持续有效运行。

#### 3 结束语

总体来说,本文提出的 GIS 空间数据处理方法,不仅针对性破解了数据质量与拓扑处理的核心问题——全流程管控通过标准化与自动化降低误差,拓扑处理模式提升逻辑准确性与效率,多源融合方案打破异构数据壁垒,更构建了"技术规范+工具支撑"的处理体系。该体系既能保障地籍管理、地理信息平台等场景的数据可靠性,还为后续技术迭代提供基础:如优化规则库智能学习能力、拓展适配工具兼容性,可进一步提升 GIS空间数据处理对复杂现实需求的响应能力。

#### 参考文献

[1] 汪磊, 崔永伟. 浅谈工程测量中的三维 GIS 技术要点 [J]. 城市建设理论研究 (电子版), 2025, (21):165-167.

[2]谢飞,钟旭,戴维思,等.基于GIS的地图计量数据建模与可视化系统设计研究[J].电子元器件与信息技术,2025,9(04):245-247.

[3] 刘伟波. 基于 GIS 系统的智能建筑测量数据处理与分析[J]. 中国建筑金属结构, 2025, 24 (03): 184-186.