数字时代文化 IP 的营销变现模式及其可持续性研究

覃伟林 袁悦 李卓鹏 卢滢西

哈尔滨金融学院, 黑龙江哈尔滨, 150030;

摘要:本文深入探讨数字时代文化 IP的营销变现模式及其可持续性。随着数字技术的迅猛发展,文化 IP的价值创造与传播方式发生了深刻变革。文章首先阐述数字时代文化 IP的发展现状,进而详细剖析授权、内容付费、衍生品开发、跨界合作等主要营销变现模式。针对可持续性问题,分析面临的挑战并提出相应策略,包括强化内容创新、优化粉丝运营、利用新兴技术、注重版权保护等。最后对未来趋势进行展望,旨在为文化 IP产业在数字时代实现可持续发展提供理论参考与实践指导。

关键词:数字时代;可持续性; IP

DOI: 10. 64216/3104-9672. 25. 01. 038

引言

数字时代,信息技术发展改变文化产业格局。互联网、移动终端普及,社交媒体等技术应用,为文化 IP 孕育、成长与传播提供新土壤。文化 IP 是文化产业核心要素,承载文化内涵与价值,有商业潜力与社会影响力。如漫威系列、《三体》《原神》等 IP,内容创作成功,通过多样营销变现模式创造经济价值,在文化传播与社会认知塑造方面发挥重要作用。全面探究数字时代文化 IP 营销变现模式及其可持续性,梳理分析其在数字环境下主要营销变现途径,揭示运作机制与规律,为从业者提供商业模式参考,助其开发利用文化 IP 资源。同时,关注文化 IP 可持续发展挑战,提出针对性策略,促进文化 IP 产业长期、稳定、健康发展,创造经济价值,推动文化创新与传播,提升国家文化软实力。

1 数字时代文化 IP 发展现状

文化 IP 是具有独特文化内涵、广泛受众基础和商业开发潜力的文化符号或产品,如文学、影视、动漫形象、游戏、历史人物或文化遗址等。其核心价值是引发情感共鸣、承载文化价值观,通过跨媒介传播开发实现价值最大化,如哈利·波特系列构建庞大文化消费体系。数字技术拓展了文化 IP 传播渠道与受众范围,社交媒体可实现病毒式传播,视频、直播平台提供展示空间;还改变创作方式,大数据、人工智能助力精准把握受众需求,提升创作效率与质量,如影视公司用大数据优化剧情与角色。近年来,全球文化 IP 产业蓬勃发展。国内在政策支持与消费升级下,产业规模扩大,网文、动漫、影视、游戏等领域涌现优质 IP,如《庆余年》《斗

罗大陆》多维度开发实现商业价值。国际上,迪士尼、 漫威等靠强大 IP 运营能力获丰厚利润,为国内提供借 鉴。

2 数字时代文化 IP 的营销变现模式

2.1 授权模式

2.1.1 版权授权

版权授权是文化 IP 最基础的变现方式,即将 IP 的版权(如影视改编权、游戏改编权、出版权等)授予第三方使用, IP 所有者获取授权费用。例如,许多知名网文 IP 将影视改编权卖给影视制作公司,影视公司根据小说内容拍摄电视剧或电影。《盗墓笔记》系列小说的版权多次授权,改编的影视作品吸引了大量粉丝观看,为版权方带来可观收入。

2.1.2 品牌授权

品牌授权是将 IP 的品牌形象授权给其他企业,用于产品或服务的推广。授权产品涵盖服装、玩具、食品、文具等多个品类。以迪士尼为例,其将旗下众多卡通形象(如米老鼠、唐老鸭、漫威英雄等)授权给全球数千家企业,生产各类衍生产品,每年的授权收入高达数十亿美元。品牌授权不仅为 IP 所有者带来经济收益,还通过多样化的产品进一步扩大了 IP 的影响力。

2.2 内容付费模式

2.2.1 在线视频平台付费

在数字时代,在线视频平台成为文化 IP 传播与变现的重要阵地。用户通过购买会员或单独付费观看影视、动漫等优质内容。例如,一些热门网络剧、电影在视频

平台上线时,设置会员专享或付费观看模式。爱奇艺的《隐秘的角落》、腾讯视频的《陈情令》等剧集凭借精彩内容吸引大量用户付费观看,为平台和 IP 版权方创造了高额收入。

2.2.2 网文付费阅读

网络文学行业长期以来依赖付费阅读模式。读者在阅读网文作品时,需要支付一定费用购买章节或成为网站会员享受阅读特权。起点中文网、晋江文学城等知名网文平台拥有庞大的付费读者群体,头部网文作者的年收入可达数百万元甚至上千万元。网文付费阅读模式为优秀网文创作提供了经济激励,推动了网文 IP 的持续产出与发展。

2.3 衍生品开发模式

2.3.1 实体衍生品

实体衍生品包括手办、模型、玩偶、文具、服饰等基于 IP 形象开发的实物产品。这些产品具有收藏价值与纪念意义,深受粉丝喜爱。例如,泡泡玛特推出的盲盒系列产品,将众多热门 IP 形象融入其中,通过盲盒的形式激发消费者的购买欲望,销售额持续增长。实体衍生品不仅能为 IP 带来直接销售收入,还能增强粉丝对 IP 的粘性与认同感。

2.3.2 虚拟衍生品

随着数字技术发展,虚拟衍生品逐渐兴起,如游戏皮肤、虚拟道具、数字艺术品等。在游戏领域,玩家为了获得独特的游戏体验,愿意花费大量金钱购买游戏皮肤、武器等虚拟道具。例如,《王者荣耀》中的许多热门英雄皮肤销售额极高,为游戏开发商带来巨额利润。虚拟衍生品具有成本低、开发周期短、边际收益高等优势,成为文化 IP 重要的变现途径之一。

2.4 跨界合作模式

2.4.1 文化 IP 与零售品牌合作

文化 IP 与零售品牌合作推出联名产品,借助双方的品牌影响力吸引消费者。例如,优衣库与迪士尼、漫威等 IP 合作推出联名 T 恤,每次发售都引发抢购热潮。此类合作既为零售品牌带来流量与销量增长,又进一步扩大了文化 IP 的受众范围,实现双赢。

2.4.2 文化 IP 与文旅产业融合

文化 IP 与文旅产业融合打造主题公园、文旅小镇、 实景演艺等项目。迪士尼乐园、环球影城等主题公园将 旗下众多知名 IP 融入游乐设施、表演、餐饮等各个环节,吸引全球游客前往体验。国内也有许多基于本土文化 IP 打造的文旅项目,如杭州宋城景区的《宋城千古情》实景演艺,以宋朝文化为背景,通过精彩演出展示当地历史文化,带动了景区的旅游收入增长。

3 数字时代文化 IP 可持续性面临的挑战

3.1 内容同质化与创新不足

在文化 IP 市场快速发展的同时,内容同质化问题 日益严重。许多 IP 在题材、情节、形象设计等方面缺 乏创新,相互模仿抄袭现象时有发生。例如,在网文领 域,大量玄幻、言情类作品情节相似,难以吸引读者持 续关注;在影视行业,一些热门题材(如古装仙侠剧) 扎堆出现,剧情套路化严重。这种同质化现象导致市场 竞争激烈,优质 IP 脱颖而出难度加大,不利于文化 IP 产业的长期发展。

3.2 粉丝运营难度增加

粉丝是文化 IP 发展的重要支撑力量,但随着粉丝 群体规模扩大与需求多样化,粉丝运营难度不断增加。 一方面,不同粉丝群体对 IP 的理解与需求存在差异, 如何满足多元需求、保持粉丝忠诚度成为挑战;另一方 面,粉丝群体在社交媒体上的舆论引导与管理也变得复 杂,负面舆情可能迅速扩散,对 IP 形象造成损害。例 如,一些明星 IP 因粉丝之间的骂战或不良行为引发公 众负面评价,影响了 IP 的商业价值。

3.3 新兴技术应用带来的风险

数字时代新兴技术为文化 IP 发展带来机遇的同时,也带来了风险。例如,人工智能技术在内容创作中的应用可能引发版权争议,AI 生成的作品版权归属尚不明确;区块链技术在版权保护方面虽有潜力,但目前技术应用还不够成熟,存在安全漏洞与操作复杂等问题。此外,虚拟现实、增强现实等技术在文化 IP 体验场景中的应用需要较高的技术投入与开发成本,若技术实现效果不佳,可能影响用户体验,对 IP 形象产生负面影响。

3.4版权保护问题

尽管版权保护意识逐渐增强,但在数字环境下,文 化 IP 的版权侵权问题依然严峻。网络的开放性与便捷 性使得盗版、抄袭行为更容易发生,且侵权行为的取证 与维权难度较大。盗版影视、游戏、网文作品在网络上 肆意传播,严重损害了 IP 所有者的合法权益,减少了 其应得的经济收益,打击了创作者的积极性,阻碍了文 化 IP 产业的健康发展。

4 促进数字时代文化 IP 可持续发展的策略

4.1强化内容创新

4.1.1 鼓励原创内容创作

文化企业与平台应加大对原创内容创作的扶持力度,通过设立创作基金、举办创作大赛等方式,激励创作者挖掘新颖题材,打造独特的文化 IP。例如,字节跳动旗下的番茄小说平台通过推出"番茄原创小说大赛",为新人作者提供展示机会,挖掘出一批优秀原创网文作品。同时,加强对原创内容的版权保护,保障创作者的合法权益,营造良好的创作生态。

4.1.2 创新内容表现形式

结合数字技术创新文化 IP 的内容表现形式,为用户带来全新体验。例如,利用虚拟现实(VR)、增强现实(AR)技术打造沉浸式内容,让用户更深入地参与到 IP 故事中。一些博物馆利用 AR 技术开发文物展示 APP,用户通过手机扫描文物即可获取详细的历史信息与虚拟展示,提升了文化 IP 的传播效果与趣味性。

4.2 优化粉丝运营

4.2.1 建立多元化粉丝互动渠道

文化 IP 运营方应借助社交媒体、粉丝社区、线上活动等多元化渠道与粉丝保持密切互动。例如,一些影视 IP 通过举办线上粉丝见面会、直播互动等活动,让粉丝与主创团队直接交流,增强粉丝对 IP 的参与感与归属感。同时,利用大数据分析粉丝行为与需求,为不同粉丝群体提供个性化服务与内容推荐,提高粉丝粘性。4.2.2 引导粉丝群体健康发展

加强对粉丝群体的引导与管理,建立良好的粉丝文化。通过官方渠道宣传正确的价值观,倡导理性追星,防止粉丝群体出现不良行为。例如,一些明星工作室通过发布粉丝行为规范指南,引导粉丝文明追星,营造积极向上的粉丝氛围,维护 IP 的良好形象。

4.3 合理利用新兴技术

4.3.1 推动技术与 IP 深度融合

文化企业应积极探索新兴技术在文化 IP 创作、传播、营销等环节的应用,实现技术与 IP 的深度融合。

例如,利用人工智能技术进行内容创作辅助,通过分析海量数据为创作者提供灵感与创意;借助区块链技术完善版权保护体系,实现版权的精准追溯与交易。同时,关注技术发展趋势,提前布局新技术在 IP 产业的应用,抢占市场先机。

4.3.2 加强技术风险防控

在应用新兴技术过程中,要加强风险防控。建立健全技术安全管理制度,定期对技术系统进行安全评估与漏洞修复,确保技术应用的稳定性与安全性。对于技术应用可能引发的法律、伦理问题,要提前制定应对预案,避免因技术风险对文化 IP 造成损害。

4.4 加强版权保护

4.4.1 完善版权法律法规

政府应进一步完善版权法律法规,明确数字时代文化 IP 版权的归属、使用、侵权责任等问题,为版权保护提供更有力的法律依据。加大对侵权行为的惩处力度,提高侵权成本,形成有效的法律威慑。例如,提高盗版影视作品、游戏等的罚款金额,对情节严重的侵权者追究刑事责任。

4.4.2 提升版权保护技术手段

利用数字水印、区块链等技术手段加强文化 IP 的版权保护。数字水印技术可以在作品中嵌入不可见的标识,用于证明作品的版权归属;区块链技术通过去中心化的分布式账本,记录版权信息与交易记录,确保版权信息的真实性与不可篡改。同时,文化企业与平台应加强自身的版权管理系统建设,提高版权保护的效率与水平。

5 数字时代文化 IP 发展趋势展望

5 1AIGC 驱动内容创作变革

随着人工智能生成内容(AIGC)技术的不断发展,文化 IP 的创作将迎来新的变革。AIGC 技术能够快速生成文字、图像、音频、视频等内容,为创作者提供灵感与辅助,甚至可能独立创作部分内容。例如,AI 可以根据给定的主题和风格创作小说、绘画、音乐等作品。未来,AIGC 将与人类创作深度融合,提升文化 IP 的创作效率与创新能力,创造出更多新颖独特的文化 IP。

5.2 元宇宙拓展 IP 应用场景

元宇宙概念的兴起为文化 IP 提供了广阔的应用场景。在元宇宙中,用户可以通过虚拟化身沉浸式体验文

化 IP 内容,参与虚拟社交、娱乐、消费等活动。文化 IP 可以打造自己的元宇宙空间,如虚拟主题公园、虚拟演艺场馆等,为用户提供全新的体验。例如,一些音乐 IP 可以在元宇宙中举办虚拟演唱会,让全球粉丝实时参与互动,实现 IP 价值的最大化。

5.3 跨文化传播与融合加速

在全球化背景下,数字时代文化 IP 的跨文化传播与融合将进一步加速。优质文化 IP 将借助数字平台突破地域与文化界限,在全球范围内传播。同时,不同国家和地区的文化 IP 将加强交流与合作,融合多元文化元素,打造具有全球影响力的文化 IP。例如,一些国际合拍的影视作品融合了东西方文化元素,受到全球观众的喜爱。这种跨文化传播与融合将丰富文化 IP 的内涵,提升文化产业的国际竞争力。

6 结论

数字时代给文化 IP 发展带来机遇与挑战。文化 IP 通过授权、内容付费等营销变现模式实现商业价值最大

化。但在可持续发展上,面临内容同质化、粉丝运营难、新兴技术应用风险、版权保护等问题。为应对挑战,需强化内容创新,鼓励原创与新表现形式;优化粉丝运营,建立多元互动渠道,引导粉丝健康发展;合理利用新兴技术,推动融合并防控风险;加强版权保护,完善法规与提升技术手段。未来,AIGC、元宇宙等新兴技术将推动文化 IP 产业变革,跨文化传播与融合成趋势。数字时代,文化 IP 产业需不断创新与优化策略,才能可持续发展,在全球竞争中占得一席之地,为文化与经济发展作贡献。

参考文献

- [1]李育菁. 文化媒介场域融合: 出版 IP 的跨界应用及 美日经验的借鉴[J]. 出版发行研究, 2018(9): 6.
- [2] 吴恬恬. 中国传统文化 IP 的数字化传播策略研究 [D]. 华东政法大学, 2023.
- [3]余博. 数字文化场景是城市文化数字化的关键方向 [C]//新智生产力探索: 科技智库的实践与理论. 2024.